**Laboratorio de Hardware**

Profesor: Lucas Páez

Alumnos: Marquetes Rosales y yo (Lenny Mohr)

Trabajos:

* Redes: LAN, MAN, WAN, PAN, VPN, WLAN.
* Topologías: Red Estrella, Red bus, Red árbol, red anillo
* Medios de transmission: Cable:
* UTP (par trenzado)
* FIbra óptica
* Cable coaxial
* Partes de la computadora:
* Placa Madre
* Fuente
* Placa de Red
* Tarjeta gráfica
* Procesador
* BIOS
* Conectores de expansión(PCI, PCIe)
* Consola: Para entrar a la consola apretamos la tecla Windows + R y escribimos CMD
* Router: Para entrar a un router necesitamos conocer la Ip del Router y escribirla en google para entrar a la página del router, desde ahí podemos cambiar la contraseña de wi-fi, establecer que dispositivos puede entrar y cuales no por medio de la dirección Mac.
* Modelo OSI: (modelo de interconexión de sistemas abiertos) es un modelo de referencia para protocolos de la red. Este modelo detalla el protocolo el cuál debe ser utilizado en cada capa, teniendo en cuenta qué son siete capas.

|  |  |
| --- | --- |
| Data | Nivel de aplicación  (servicios de red a aplicaciones) |
| Data | Nivel de representación  (representación de los datos |
| Data | Nivel de sesión  (comunicación entre dispositivos de la red) |
| Segments | Nivel de transporte  (conexión punto a punto y fiabilidad de datos) |
| Packets | Nivel de Red  (determinación de ruta y direccionamiento lógico IP) |
| Frames | Nivel de Enlace de Datos  (direccionamiento físico)  MAC Y LLC |
| Bits | Nivel Físico  (señal y transmisión binaria) |

* **DHCP:** Protocolo de Configuración Dinámica de Servidor, protocolo del tipo cliente-servidor, el cual va asignando dinámicamente direcciones IP